

‘Artsen krijgen geen vrij spel’

Gisteren om 18:04 door Jorn Van Thillo (<http://www.standaard.be/auteur/jorn-van-thillo>)



Foto: AP

Professor Wim Distelmans, voorzitter van de euthanasiecommissie, is het niet eens met de kritiek van brede groep van ethici en artsen in onze krant.

In een [opiniestuk \(http://www.standaard.be/cnt/dmf20161114_02572135\)](http://www.standaard.be/cnt/dmf20161114_02572135) in deze krant schreven enkele ethici en artsen dat de federale euthanasiecommissie haar werk niet goed genoeg doet en zelf voor wetgever speelt.

Levens einde-expert Wim Distelmans heeft begrip voor de bezorgdheden rond euthanasie, maar hij noemt de kritiek onterecht. ‘Men kent de commissie een veel grotere rol toe dan ze heeft’, zegt hij. Zo vindt hij het niet de taak van de euthanasiecommissie om artsen die hun wettelijke rapporteringsplicht niet vervullen op het matje te roepen. Hij wijst erop dat er andere systemen van evaluatie bestaan. Bij een klacht kan de registratie bijvoorbeeld door het parket worden onderzocht. ‘Artsen krijgen geen vrij spel.’

Uit onderzoek blijkt dat een op de drie euthanasiegevallen niet wordt gerapporteerd. De voornaamste reden hiervoor is dat de arts zelf het geval niet beschouwde als euthanasie. Het gaat vaak om palliatieve sedatie. Daarom pleit Distelmans ervoor om ook palliatieve sedatie te registreren. Dat gebeurt meestal niet op vraag van de patiënt zelf, zegt hij.

Dat de derde arts bij een euthanasie-aanvraag vanwege polypathologie of ouderdomskwalen geen huisarts mag zijn, spreekt Distelmans tegen. De derde arts moet volgens hem een specialist in polypathologie zijn. Dat kan een psychiater zijn, zoals de artsen in het opiniestuk schrijven. Maar evengoed een huisarts, zegt de professor. Bij de zorg voor bejaarden zijn zij immers de specialist bij uitstek.

De euthanasiecommissie schrijft volgens Distelmans ook geregeld didactische brieven voor artsen die hun aangiftes niet goed invullen.

‘De kritiek heeft niets met de kern van euthanasie te maken’, besluit hij.
